

BOOTCAMPS

1 Formation **1** Expertise



La partie «FrontEnd/JavaScript/Angular» de l'offre Bootcamp correspond aujourd'hui à une partie essentielle d'un projet B2B ou B2C d'entreprise.

La partie «visible» d'une application moderne doit non seulement être ergonomique et soignée d'un point de vue look. Elle se doit également d'être fiable, performante, fonctionnelle et sécurisée.

Partant de rappels des bases fondamentales «HTML5 / CSS3 / JavaScript» complétés par des éléments de Node.js, ce module permet d'appréhender progressivement les principaux rouages d'une application «Single Page» codés en JavaScript/TypeScript et s'appuyant sur des appels asynchrones d'API REST préparées en arrière plan. L'apprentissage du framework «Angular» constitue le point d'orgue de cette progression.

Le Bootcamp Front End JavaScript & Angular d'ISIKA permet ainsi une conversion rapide de développeurs expérimentés à la maîtrise de la Stack JavaScript et prépare à une mise en œuvre aisée des dernières déclinaisons que caractérise Angular.



Didier Defrance
Formateur et référent du
Bootcamp Front End Javascript & Angular

Présentation

Ingénieur Insa. 27 ans d'expérience en informatique à titre d'ingénieur, chef de projets, consultant expert Java.

Le mot du référent

« La maîtrise de Javascript, Angular et Node.js ne relève pas que d'un effet de mode. Le développement des interfaces graphiques n'est plus réservé aux seuls intégrateurs Web qui se satisfaisaient d'une compétence HTML / CSS. Le développeur prend en charge toute la chaîne et ses interfaces avec les données »

Objectifs

- ✓ Concevoir une page CRUD avec un jeu de données en mémoire
- ✓ Concevoir et implémenter une API REST
- ✓ Exécuter et traiter des appels Ajax côté client
- ✓ Utiliser une base de données MongoDB côté serveur
- ✓ Designer une IHM web, la rendre « responsive » et y intégrer des diagrammes
- ✓ Structurer un code Javascript existant, le rendre « orienté objet »
- ✓ Programmer sous Angular une IHM Web en mode Single Page Application

Programme

- JavaScript, Css et Api DOM – 2 jours
- Node.js, Express – 2 jours
- Scss, Flex & Bootstrap – 2 jours
- ES6 et Typescript – 2 jours
- Angular – 2 jours
- JWT, Rxjs et http – 2 jours



Public

Chefs de projet, architectes, développeurs expérimentés souhaitant étendre leur savoir-faire à une maîtrise des logiques et des outils du développement Back End et Front End JavaScript.

Prérequis

- Connaître les bases de HTML (principales balises, form, input, table).
- Connaître au moins un langage de programmation (ex : java, php, python ou autre) ainsi que les bases de l'algorithmique.
- Avoir des notions concernant le protocole HTTP (notions fondamentales).
- La pratique de GIT est recommandée (sans être indispensable).

Prochaine session et tarifs

Du 06/07/20 au 24/07/20 / 12 jours.

Du 17/11/20 au 04/12/20 / 12 jours.

Tarif entreprise : 3600 euros

Tarif particulier : 3060 euros

Possibilité d'effectuer une seule séquence de deux jours, contactez-nous pour en savoir plus.



Méthodes pédagogiques

Formation en téléprésentiel sur notre outil de classe virtuelle, fortement axée sur la pratique en mode collaboratif. Pendant les phases de travaux pratiques, le groupe pédagogique est réparti dans l'espace classe virtuelle par binômes en mode Pair Programming pour faciliter les interventions individualisées de l'animateur.

Les supports, tutoriels, TP et corrigés sont distribués sur le Slack du groupe pédagogique.

Sanction de la formation :

Attestation de fin de formation, possibilité de valider des blocs de compétences.



Financez votre formation grâce à votre Compte Personnel de Formation (CPF) et/ou votre AIF.



Notre équipe administrative vous accompagne dans vos démarches de financement.
Pour en savoir plus contactez nous :



Projet ISIKA - Siège Social : 6 rue Danicourt – 92240 Malakoff - Site de Formation : 3 rue Danton – 1er étage – 92240 Malakoff
<http://www.projet-isika.com> – contact@projet-isika.com - 01 48 25 26 24
SIRET : 832 085 385 00017 - APE : 8559A - Numéro de déclaration activité : 11922203492